

DGP PALSA 21



GROZS	PAR	METRI
1	3	97
2	3	89
3	3	64
4	3	56
5	3	62
5a	3	100
6	3	74
7	3	92
8	3	81
9	3	69
10	3	106
11	3	90
12	4	127
13	4	101
14	4	140
15	3	53
15a	3	115
16	3	92
17	4	108
18	3	100
19	3	92
KOPĀ	67	1908

OB Aizvērtis un vairs nesadalīti diski ārpus laukuma, spēlētājam jāņem 1 soda punktu. Kārtmēr jāņem vērā arī grozs, kur diski šķērsoja cauri.

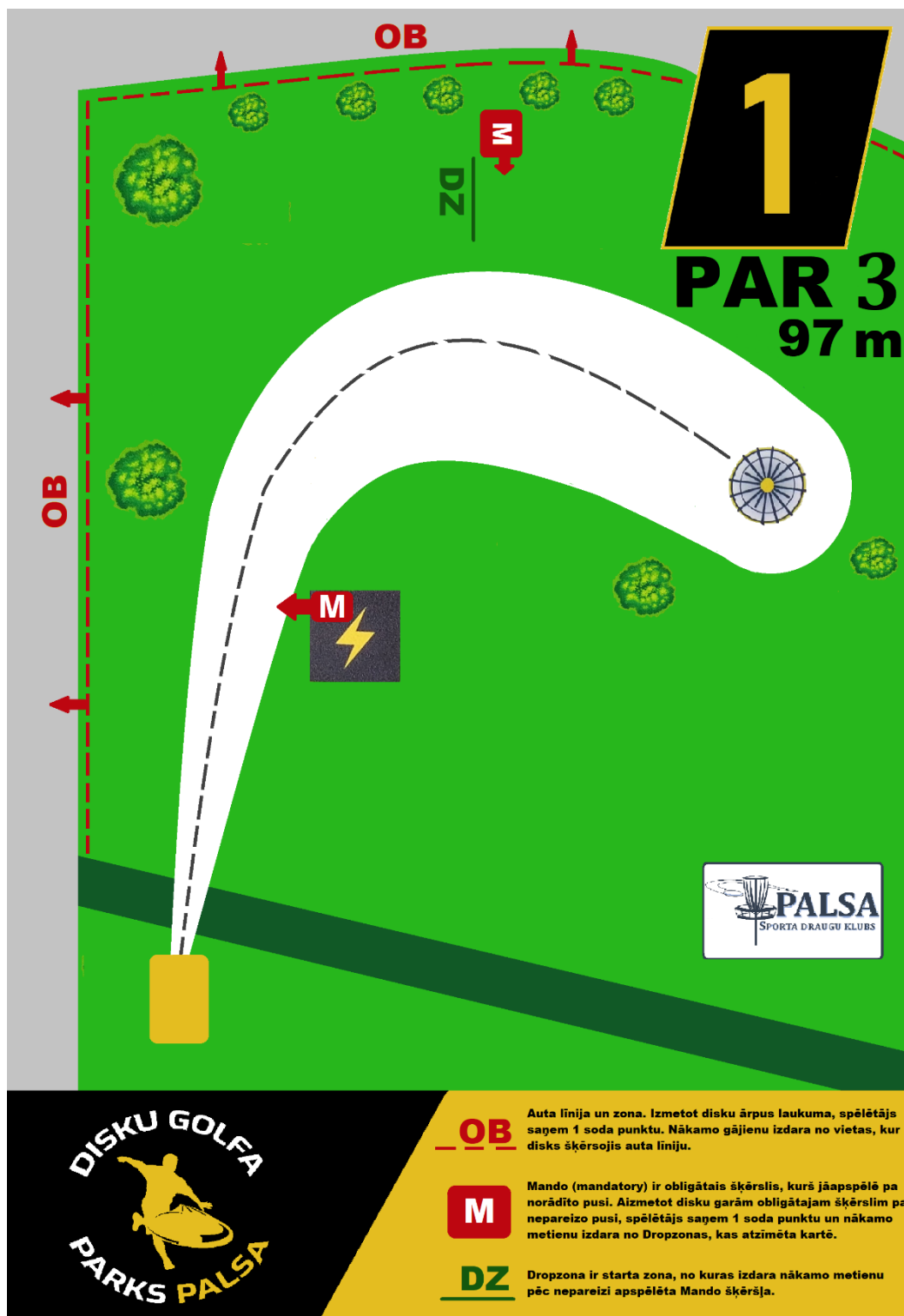
H Iespējams, ka izmetot disku šajā vietā, spēlētājam jāņem vienu soda punktu. Šādas vietas ir atzīmētas ar dzelteno krāsu kartiņā, kur diski jāizmet.

M Iespējams, ka izmetot disku šajā vietā, spēlētājam jāņem vienu soda punktu. Šādas vietas ir atzīmētas ar sarkanu krāsu kartiņā.

DZ Izmantojot šādas vietas, spēlētājam jāņem vienu soda punktu.

Disku golfa īsie noteikumi

1. Disku golfa spēles mērķis ir izspēlēt visus grozus ar pēc iespējas mazāku kopējo metienu skaitu.
2. Visi spēlētāji pa vienam izdara metienu no starta laukuma.
3. Vienmēr rūpīgi seko, kur piezemesjās tavs disks – tā būs vieglāk to atrast!
4. Spēlētājs, kura disks atrodas vistālāk no groza, izdara nākamā metienu.
5. Metieni jāizdara no vietas, kur spēlētāja disks nokritis iepriekšējā metienā.
6. Par katru metienu spēlētājs pieskaita vienu punktu.
7. Ja disks piezemesjās ūdenī vai izlido ārpus laukuma OB (atzīmēts ar sarkanās krāsas mietojumiem), spēlētājs pieskaita vienu soda punktu.
8. Spēle turpinās no vietas, kur disks šķērsoja ūdens vai laukuma robežu.
9. Dažas pozīcijas ir norādīti obligātie skēršņi M, diskam tos jāšāplido pa norādīto pusī.
10. Ja noteikums netiek izpildīts, spēlētājs pieskaita vienu soda punktu.
11. Spēle turpinās no soda zonas DZ.
12. Grozs skaitās izspēlēts tikai tad, kad āķivīti pēc metiena paliek tieši grozā vai ķēdēs. Uz groza augšas piezemesjās diski netiek ieskaitīti. Spēlētāji pēc katra izspēlēta groza kartiņā atzīmē savu metienu skaitu.
13. Spēlētājs, kas disks visos grozos trāpījis ar mazāko kopējo metienu skaitu, ir uzvarējis.
14. Esi pieklājīgs – ļauj citiem spēlētājiem mest disku netraucētiem!
15. Nekad nemet disku cilvēku virzienā!
16. Sausdzē apkārtnējo vidi, dzīvniekus, augus un kokus, kā arī neatstāj aiz sevis atkritumus!



OB

Auta līnija un zona. Izmetot disku ārpus laukuma, spēlētājs saņem 1 soda punktu. Nākamo gājienu izdara no vietas, kur disks šķērsojis auta līniju.

M

Mando (mandatory) ir obligātais šķērslis, kurš jāapspēlē pa norādīto pusi. Aizmetot disku garām obligātajam šķērslim pa nepareizo pusi, spēlētājs saņem 1 soda punktu un nākamo metienu izdara no Dropzonas, kas atzīmēta kartē.

DZ

Dropzona ir starta zona, no kuras izdara nākamo metienu pēc nepareizi atspēlēta Mando šķēršļa.

1.

AUTA ZONA ASFALTĒTAIS CEĻŠ KREISAJĀ PUSĒ UN PRIEKŠĀ. MANDO ELEKTRĪBAS SADALES ĒKA UN STABS KREISAJĀ PUSĒ. JA MANDO IZSPĒLĒ PA NEPAREIZO PUSI, NĀKAMO METIENU IZPILDA NO DROPZONAS, KURA ATRODAS PIE OTRĀ MANDO SPĒLES CELIŅA KREISAJĀ PUSĒ. JA SPĒLĒJOT TRĀPA PA ELEKTRĪBAS SADALES ĒKU UN DISKS ATLEC ATPAKAĻ, SPĒLI TURPINA NO DISKA PIEZEMĒŠANĀS VIETAS, SODA PUNKTS NETIEK PIESKAITĪTS. JA PIRMO METIENU NO TEEPAD IZMET AUTĀ(OB), NĀKAMO METIENU IZPILDA NO DROPZONAS.



2. AUTA ZONA ASFALTĒTAIS CEĻŠ KREISAJĀ PUSĒ UN UPE. AUTU NOSAKA ŪDENS LĪNIJA – JA DISKU PILNĪBĀ APŅEM ŪDENS, TAD TAS ATRODAS AUTĀ. MANDO KOKS LABAJĀ PUSĒ. NĀKAMO METIENU IZPILDA NO DROPZONAS, KURA ATRODAS PIE MANDO, JA TAS IZSPĒLĒTS NEPAREIZI. JA PIRMO METIENU NO STARTA VIETAS IZMET AUTĀ(OB), NĀKAMO METIENU IZPILDA NO DROPZONAS.



3.

AUTA ZONA UPE. AUTU NOSAKA ŪDENS LĪNIJA – JA DISKU PILNĪBĀ APŅEM ŪDENS, TAD TAS ATRODAS AUTĀ. HAZARDA ZONA - IEŽOGOJUMS CELIŅA VIDŪ . JA DISKS PIEZEMĒJAS HAZARDĀ, NĀKAMO METIENU IZDARA NO DISKA PIEZEMĒŠANĀS VIETAS UN PIESKAITA VIENU SODA PUNKTU.

4
PAR 3
56m

DISKU GOLFA
PARKS PALSA

OB Auta līnija un zona. Izmetot disku ārpus laukuma, spēlētājs saņem 1 soda punktu. Nākamo gājienu izdara no vietas, kur disks šķērsojis auta līniju.

M Mando (mandatory) ir obligātais šķērslis, kurš jāapspēlē pa norādīto pusi. Aizmetot disku garām obligātajam šķērslim pa nepareizo pusi, spēlētājs saņem 1 soda punktu un nākamo metienu izdara no Dropzonas, kas atzīmēta kartē.

DZ Dropzona ir starta zona, no kuras izdara nākamo metienu pēc nepareizi atspēlēta Mando šķēršļa.

- | | |
|----|---|
| 4. | HAZARDA ZONA - IEŽOGOJUMS IZMETIENA VIETAS KREISAJĀ PUSĒ. JA DISKS PIEZEMĒJĀS HAZARDĀ, NĀKAMO METIENU IZDARA NO DISKA PIEZEMĒŠANĀS VIETAS UN PIESKAITA VIENU SODA PUNKTU. |
|----|---|



5.

AUTA LĪNIJA - SPORTA LAUKUMA SKREJCEĻŠ.

5a
PAR 3
100m

RUBATE
metal

PALSА
SPORTA DRAUGU KLUBS

Smiltene novads
sanāki

OB Auta līnija un zona. Izmetot disku ārpus laukuma, spēlētājs saņem 1 soda punktu. Nākamo gājienu izdara no vietas, kur disks šķērsojis auta līniju.

M Mando (mandatory) ir obligātais šķērslis, kurš jāapspēlē pa norādīto pusi. Aizmetot disku garām obligātajam šķērslim pa nepareizo pusi, spēlētājs saņem 1 soda punktu un nākamo metienu izdara no Dropzonas, kas atzīmēta kartē.

DZ Dropzona ir starta zona, no kuras izdara nākamo metienu pēc nepareizi apspēlēta Mando šķēršļa.

5A.

AUTA ZONA UPE. AUTU NOSAKA ŪDENS LĪNIJA – JA DISKU PILNĪBĀ APŅĒM ŪDENS, TAD TAS ATRODAS AUTĀ.

6
PAR 3
74m

DISKU GOLFA
PARKS PALSA

OB OB Auta līnija un zona. Izmetot disku ārpus laukuma, spēlētājs saņem 1 soda punktu. Nākamo gājienu izdara no vietas, kur disks šķērsojis auta līniju.

M Mando (mandatory) ir obligātais šķērslis, kurš jāapspēlē pa norādīto pusi. Aizmetot disku garām obligātajam šķērslim pa nepareizo pusi, spēlētājs saņem 1 soda punktu un nākamo metienu izdara no Dropzonas, kas atzīmēta kartē.

DZ Dropzona ir starta zona, no kuras izdara nākamo metienu pēc nepareizi apspēlēta Mando šķēršļa.

6.	AUTA ZONA UPE. AUTU NOSAKA ŪDENS LĪNIJA – JA DISKU PILNĪBĀ APŅĒM ŪDENS, TAD TAS ATRODAS AUTĀ.
----	---



DISKU GOLFA
PARKS PALSA

OB

Auto līnija un zona. Izmetot disku ārpus laukuma, spēlētājs saņem 1 soda punktu. Nākamo gājieni izdara no vietas, kur disks šķērsojis auto līniju.

M

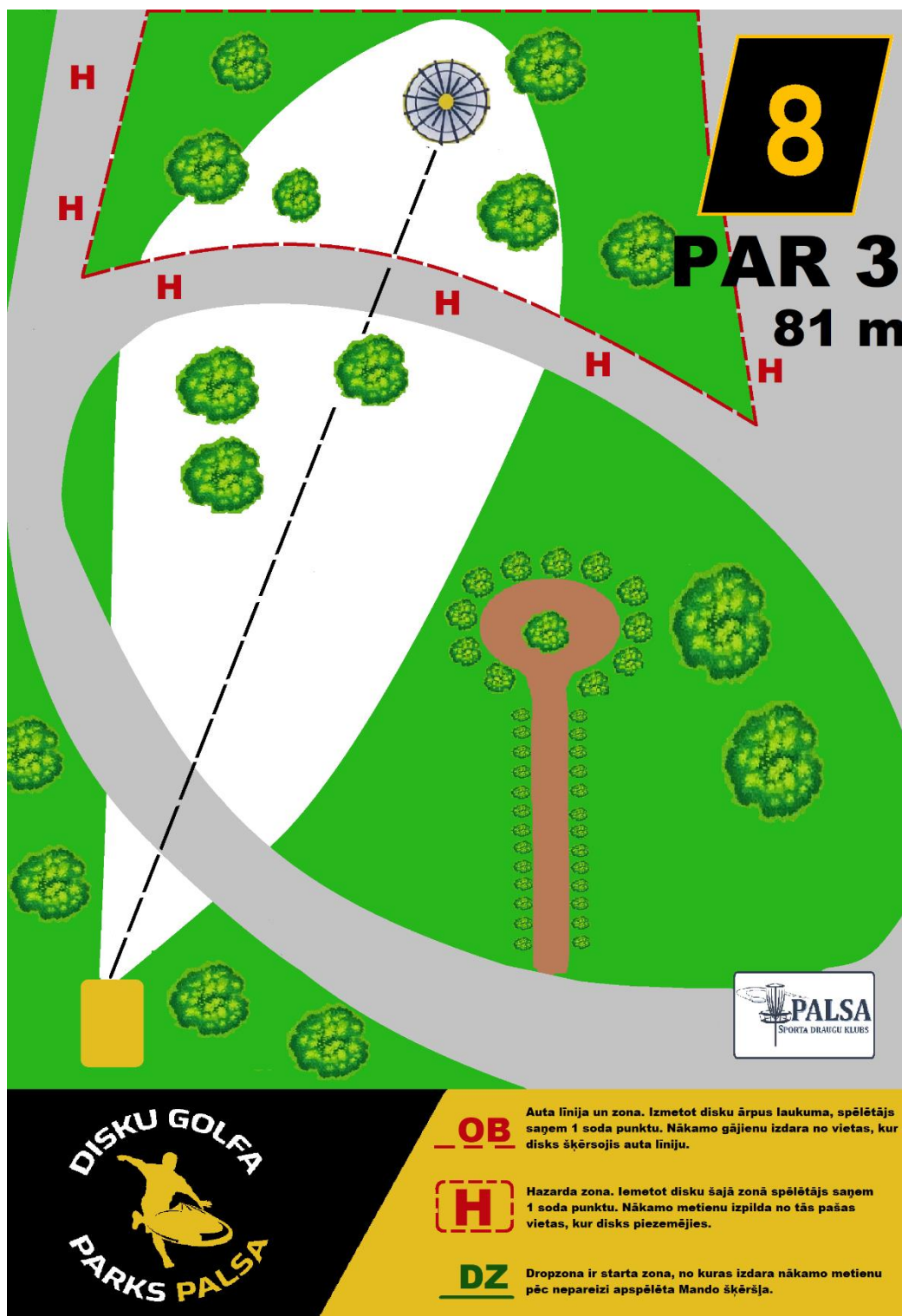
Mando (mandatory) ir obligātais šķērslis, kurš jāaaspēlē pa norādīto pusi. Aizmetot disku garām obligātajam šķērslim pa nepareizo pusi, spēlētājs saņem 1 soda punktu un nākamo metienu izdara no Dropzonas, kas atzīmēta kartē.

DZ

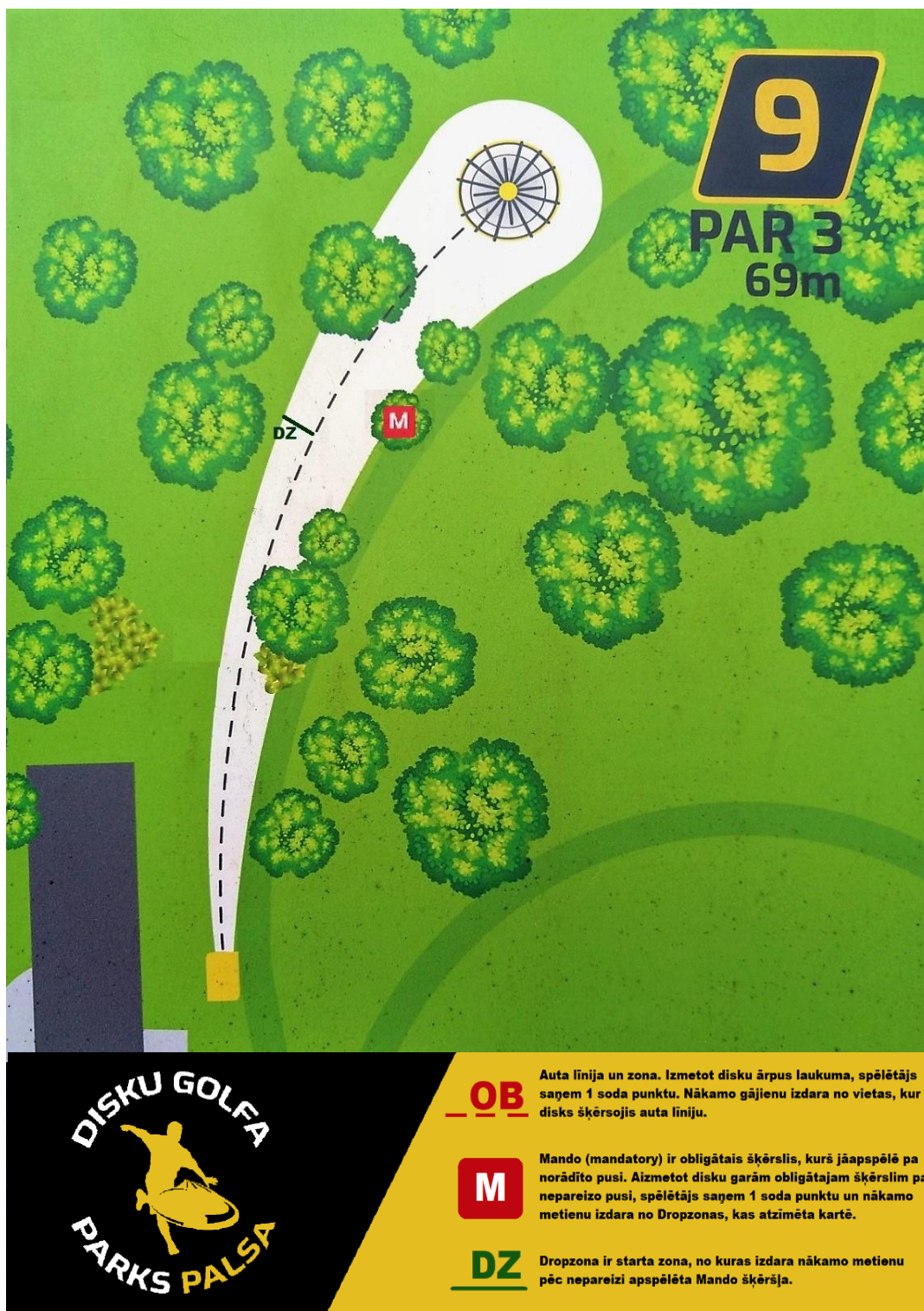
Dropzona ir starta zona, no kuras izdara nākamo metienu pēc nepareizi aaspēlēta Mando šķēršļa.

7.

AUTA LĪNIJA – CELIŅA LABAJĀ PUSĒ, PRIEKŠĀ UN ASFALTĒTAIS LAUKUMS KREISAJĀ PUSĒ.



8. GROZS ATRODAS SALIŅĀ, VISS PĀRĒJAIS IR HAZARDA ZONA. JA PIRMAIS METIENS PIEZEMĒJAS ĀRPUS SALIŅAS, NĀKAMO IZDARA NO DISKA PIEZEMĒŠANĀS VIETAS UN PIESKAITA VIENU SODA PUNKTU.



DISKU GOLFA
PARKS PALSA

OB

Auta līnija un zona. Izmetot disku ārpus laukuma, spēlētājs saņem 1 soda punktu. Nākamo gājienu izdara no vietas, kur disks šķērsojis auta līniju.

M

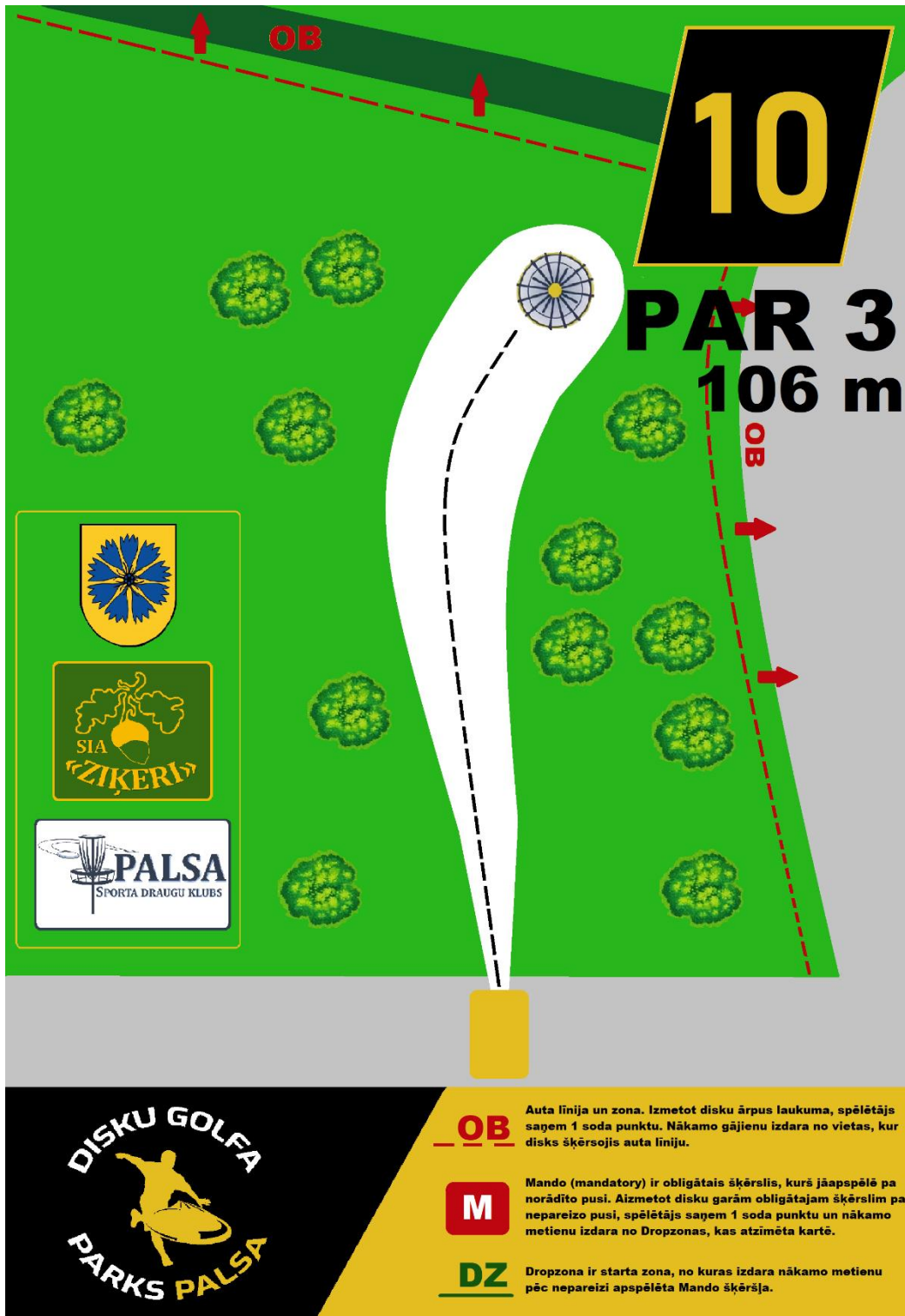
Mando (mandatory) ir obligātais šķērslis, kurš jāapspēlē pa norādīto pusi. Aizmetot disku garām obligātajam šķērslim pa nepareizo pusi, spēlētājs saņem 1 soda punktu un nākamo metienu izdara no Dropzonas, kas atzīmēta kartē.

DZ

Dropzona ir starta zona, no kuras izdara nākamo metienu pēc nepareizi apspēlēta Mando šķēršļa.

9.

MANDO JĀAPSPĒLĒ PA KREISO PUSI, JA TO NEIZDARA PIESKAITA VIENU SODA PUNKTU UN NĀKAMO METIENU IZPILDA NO DROPZONAS



10.

AUTA LĪNIJA – CELIŅA LABĀJĀ PUSĒ ASFALTS UN AIZ GROZA GAR PUĶŪ DOBI

11

PAR 3
90 m

DZ

M

M

OB

M

DZ

DISKU GOLFA
PARKS PALSĀ

OB
Auta līnija un zona. Izmetot disku ārpus laukuma, spēlētājs saņem 1 soda punktu. Nākamo gājieni izdara no vietas, kur disks šķērsojis auta līniju.

M
Mando (mandatory) ir obligātais šķērslis, kurš jāaspēlē pa norādīto pusi. Aizmetot disku garām obligātajam šķērslim pa nepareizo pusi, spēlētājs saņem 1 soda punktu un nākamo metienu izdara no Dropzonas, kas atzīmēta kartē.

DZ
Dropzona ir starta zona, no kuras izdara nākamo metienu pēc nepareizi atspēlēta Mando šķēršļa.

SIA "ZIKERI"

PALSA
SPORTA DRAUGU KLUBS

11.

MANDO CELIŅĀ LABAJĀ UN KREISAJĀ PUSĒ, NĀKAMO METIENU IZPILDA NO DROPZONAS, JA MANDO AISPĒLĒTI PA NEPAREIZO PUSI.

OB

12

PAR 4
127 m

OB



SIA
„ZIKERI”



PALSA
SPORTA DRAUGU KLUBS

OB

M

DZ

Auta līnija un zona. Izmetot disku ārpus laukuma, spēlētājs saņem 1 soda punktu. Nākamo gājieni izdara no vietas, kur disks šķērsojis auta līniju.

M Mando (mandatory) ir obligātais šķērslis, kurš jāapspēlē pa norādīto pusi. Aizmetot disku garām obligātajam šķērslim pa nepareizo pusi, spēlētājs saņem 1 soda punktu un nākamo metienu izdara no Dropzonas, kas atzīmēta kartē.

DZ Dropzona ir starta zona, no kuras izdara nākamo metienu pēc nepareizi apspēlēta Mando šķēršļa.

DISKU GOLFA
PARKS **PALSA**

12.

AUTA LĪNIJA – CELIŅA LABAJĀ PUSĒ UN AIZ GROZA.

13
PAR 4
101 m

OB

M

DZ

DISKU GOLFA
PARKS PALSA

SIA
“ZIKERIS”

PALSA
SPORTA DRAUGU KLUBS

OB Auta līnija un zona. Izmetot disku ārpus laukuma, spēlētājs saņem 1 soda punktu. Nākamo gājieni izdara no vietas, kur disks šķērsojis auta līniju.

M Mando (mandatory) ir obligātais šķērslis, kurš jāaspēlē pa norādīto pusi. Aizmetot disku garām obligātajam šķērslim pa nepareizo pusi, spēlētājs saņem 1 soda punktu un nākamo metienu izdara no Dropzonas, kas atzīmēta kartē.

DZ Dropzona ir starta zona, no kuras izdara nākamo metienu pēc nepareizi aspēlēta Mando šķēršļa.

13.

AUTA LĪNIJA – CELIŅA KREISAJĀ PUSĒ UN PRIEKŠĀ, PIRMAIS MANDO JĀASPĒLĒ PA LABO, OTRAIS PA KREISO PUSI. JA MANDO IZSPĒLĒ NEPAREIZI, PIESKAITA SODA PUNKTU UN NĀKAMO METIENU IZDARA NO DROPZONAS. JA PIRMO METIENU IZMET AUTĀ(O B), NĀKAMO METIENU IZPILDA NO DROPZONAS.

14
PAR 4
140m

DZ

M

Smiltene novads
sanāks!

PALSA
SPORTA DRAUGU KLUBS

DISKU GOLFA
PARKS PALSA

OB Auta līnija un zona. Izmetot disku ārpus laukuma, spēlētājs saņem 1 soda punktu. Nākamo gājieni izdara no vietas, kur disks šķērsojis auta līniju.

M Mando (mandatory) ir obligātais šķērslis, kurš jāapspēlē pa norādīto pusi. Aizmetot disku garām obligātajam šķērslim pa nepareizo pusi, spēlētājs saņem 1 soda punktu un nākamo metienu izdara no Dropzonas, kas atzīmēta kartē.

DZ Dropzona ir starta zona, no kuras izdara nākamo metienu pēc nepareizi apspēlēta Mando šķēršļa.

14.

AUTA ZONA -KAPU TERITORIJA. MANDO CELIŅA LABAJĀ PUSĒ, JA TAS APSPĒLĒTS PA NEPAREIZO PUSI, PIESKAITA SODA PUNKTU UN NĀKAMO METIENU IZPILDA NO DROPZONAS. JA PIRMO METIENU NO IZMET AUTĀ(OB) T.I. IEMET KAPOS, PIESKAITA SODA PUNKTU UN NĀKAMO METIENU IZPILDA NO DROPZONAS.

15
PAR 3
53 m

Smiltene novads sanāki

PALSA
SPORTA DRAUGU KLUBS

DISKU GOLFA
PARKS PALSĀ

OB **OB** Auta līnija un zona. Izmetot disku ārpus laukuma, spēlētājs saņem 1 soda punktu. Nākamo gājieni izdara no vietas, kur disks šķērsojis auta līniju.

H **H** Hazarda zona. Iemetot disku šajā zonā spēlētājs saņem 1 soda punktu. Nākamo metienu izpilda no tās pašas vietas, kur disks piezemējies.

DZ **DZ** Dropzona ir starta zona, no kuras izdara nākamo metienu pēc nepareizi apspēlēta Mando šķēršļa.

15.

GROZS ATRODAS SALIŅĀ, VISS PĀRĒJAIS IR HAZARDA ZONA. JA PIRMAIS METIENS PIEZEMĒJAS ĀRPUS SALIŅAS, NĀKAMO IZDARA NO DISKA PIEZEMĒŠANĀS VIETAS UN PIESKAITA VIENU SODA PUNKTU.



15a
PAR 3
115 m





DISKU GOLFA

PARKS PALSA

OB **Auta līnija un zona.** Izmetot disku ārpus laukuma, spēlētājs saņem 1 soda punktu. Nākamo gājieni izdara no vietas, kur disks šķērsojis auta līniju.

M **Mando (mandatory) ir obligātais šķērslis,** kurš jāapspēlē pa norādīto pusi. Aizmetot disku garām obligātajam šķērslim pa nepareizo pusi, spēlētājs saņem 1 soda punktu un nākamo metienu izdara no Dropzonas, kas atzīmēta kartē.

DZ **Dropzona ir starta zona,** no kuras izdara nākamo metienu pēc nepareizi apspēlēta Mando šķērslja.

15A. SPĒLĒ BEZ IEROBEŽOJUMIEM.

16

PAR 3
92 m

OB

Smiltene novads
sandāki

PALSA
SPORTA DRAUGU KLUBS

OB Auta līnija un zona. Izmetot disku ārpus laukuma, spēlētājs saņem 1 soda punktu. Nākamo gājēnu izdara no vietas, kur disks šķērsojis auta līniju.

M Mando (mandatory) ir obligātais šķērslis, kurš jāaspēlē pa norādīto pusi. Aizmetot disku garām obligātajam šķērslim pa nepareizo pusi, spēlētājs saņem 1 soda punktu un nākamo metienu izdara no Dropzonas, kas atzīmēta kartē.

DZ Dropzona ir starta zona, no kuras izdara nākamo metienu pēc nepareizi apspēlēta Mando šķēršļa.

DISKU GOLFA
PARKS PALSA

7.

AUTA LĪNIJA – CELIŅA LABAJĀ PUSĒ UN AIZ GROZA.

17

PAR 4
108 m

Smiltene novads sanāki

PALSA
SPORTA DRAUGU KLUBS

DISKU GOLFA
PARKS PALSA

OB Auta līnija un zona. Izmetot disku ārpus laukuma, spēlētājs saņem 1 soda punktu. Nākamo gājieni izdara no vietas, kur disks šķērsojis auta līniju.

M Mando (mandatory) ir obligātais šķērslis, kurš jāaaspēlē pa norādīto pusi. Aizmetot disku garām obligātajam šķērslim pa nepareizo pusi, spēlētājs saņem 1 soda punktu un nākamo metienu izdara no Dropzonas, kas atzīmēta kartē.

DZ Dropzona ir starta zona, no kuras izdara nākamo metienu pēc nepareizi aaspēlēta Mando šķēršļa.

8.

METIENS PRET KALNU. SPĒLĒ BEZ IEROBEŽOJUMIEM.

18

PAR 3
100 m

OB

M

DZ

PALSA
SPORTA DRAUGU KLUBS

Smiltenes novads
sanāk!

OB Auta līnija un zona. Izmetot disku ārpus laukuma, spēlētājs saņem 1 soda punktu. Nākamo gājienu izdara no vietas, kur disks šķērsojis auta līniju.

M Mando (mandatory) ir obligātais šķērslis, kurš jāaizspēlē pa norādīto pusi. Aizmetot disku garām obligātajam šķērslim pa nepareizo pusi, spēlētājs saņem 1 soda punktu un nākamo metienu izdara no Dropzonas, kas atzīmēta kartē.

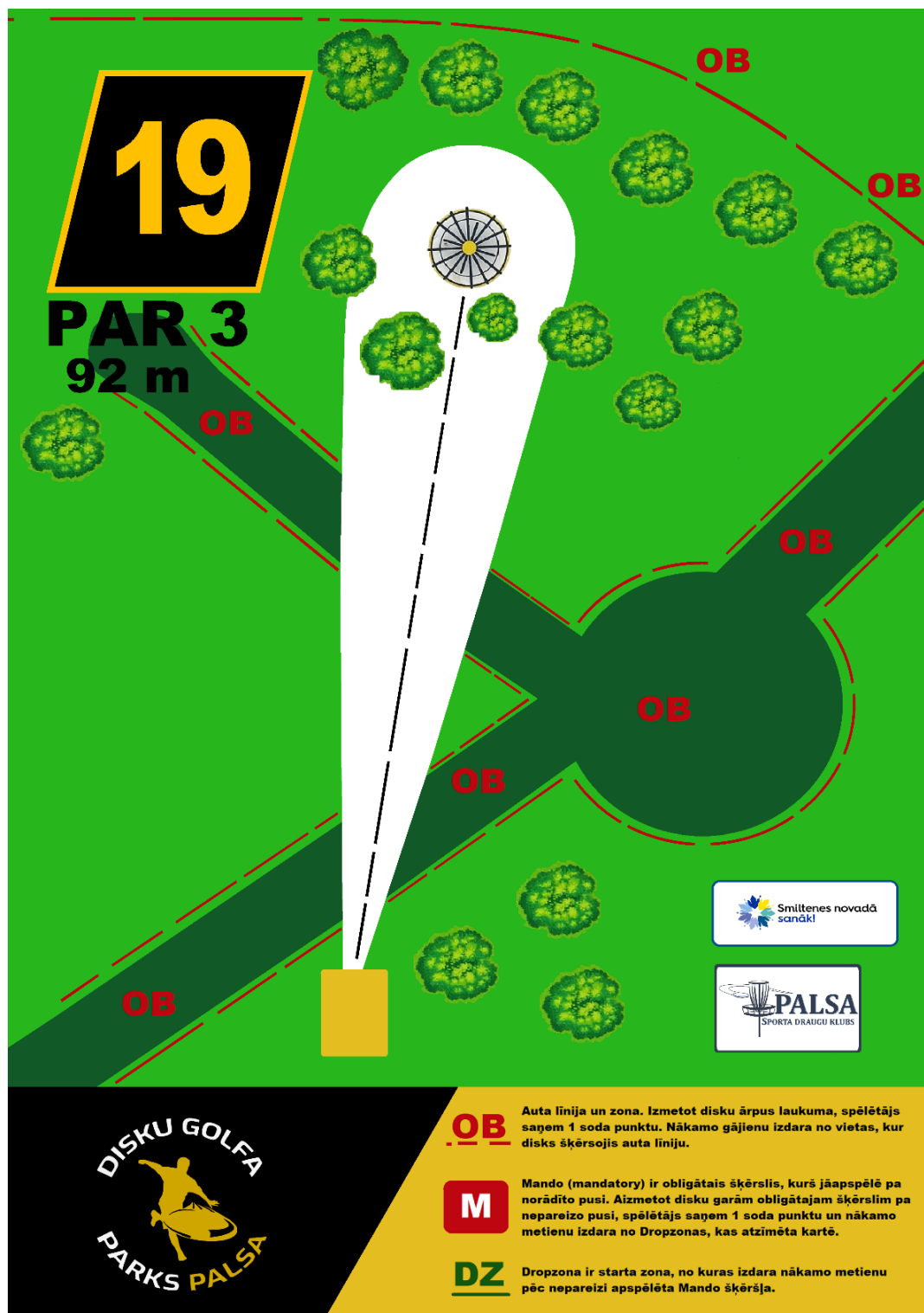
DZ Dropzona ir starta zona, no kuras izdara nākamo metienu pēc nepareizi aizspēlēta Mando šķēršļa.

**DISKU GOLFA
PARKS PALSA**

18.

AUTA LĪNIJA – ASFALTS CELIŅA KREISAJĀ PUSĒ UN AIZ GROZA.

MANDO JĀAIZSPĒLĒ PA LABO PUSI, NĀKAMO METIENU IZPILDA NO DROPZONAS, KURA ATRODAS PIE MANDO, JA TAS AIZSPĒLĒTS PA NEPAREIZO PUSI. JA PIRMO METIENU NO TEEPAD IZMET AUTĀ(OB), NĀKAMO METIENU IZPILDA NO DROPZONAS.



19. AUTA LĪNIJA – ASFALTS CELIŅA LABAJĀ PUSĒ UN AIZ GROZA, KĀ ARĪ BRUĢĒTIE CELIŅI .